

Pilkahduksia-webinaari 19.1.2022

Edutainment

Yto-opetuksen monipuolistaminen ja tekeminen hauskemaksi ja motivoivammaksi

Taustaa

Logiken tar dig från A till B. Fantasin kan leda dig vart som helst.

-Albert Einstein

- Yto-opinnot koetaan usein raskaina ja niihin saatetaan suhtautua vähän negatiivisesti->vrt. läpäisy
- Opiskelija-aines yhä haastavampaa ja osalla heikko motivaatio
- Opiskelijoille tehdyn kyselyn mukaan (Gradia kevät-21) opiskelijat toivoivat vaihtelevia ja monipuolisempia menetelmiä kontaktiopetukseen
- Osaajaksi-alla kan!-verkostossa Edutainment-aihe nousi esille syksyllä-21 ja se oli myös pikkujoulujen teemana joulukuussa

Kurssin alussa tutustumisleikit ja lämmittelytehtävät

Esimerkkejä:

- Valitse 3 numeroa, jotka liittyvät sinuun ja kerro muille
- Speeddating: lyhyet tutustumiskeskustelut pareittain
- Valitse sopiva/sopivat sanat listasta, jotka kuvaavat sinua (RyhmäRenki.fi)
- Haastattele ja esitele parisi ryhmälle
- Janat esim. vanhin-nuorin, pisin-lyhyin, fiiliksen perusteella...

Tunnin rakenne

- Jotakin lämmittelyä: esim. kuulumiset, jokin ajankohtainen asia, alkukevennys
- Tunnin rytmittäminen: aiheen alustus, tehtävä, video tai kuuntelu, peli tms. puheharjoitus, tehtävä...
- Lopuksi jokin kokoava juttu tai loppukevennys



Opetuksen toteuttamistavat: Vaihtelevat menetelmät->rutiinit luovat turvaa, mutta vaihtelu virkistää

- Flipped learning-menetelmä
- Erilaiset ryhmätyöt/parityöt
- Padlet / Whiteboard-työskentely
- Kyselyt: valmiit tai itse tekemällä (Forms, Mentimeter)
- Testit esim. millainen kuluttaja olet?
- Haastattelut->tulosten soveltaminen
- Oppimispäiväkirjat, Mind mapit aiheesta/kurssista
- Valmiiden oppimisympäristöjen hyödyntäminen esim. Second life-virtuaaliympäristö, Oma Onni-talousosaamiseen, Kopiraitilla-tekijänoikeuksiin, Villemonet aineet, Moodle ja H5P



Musiikkitehtävät ja videoklipit

Monia eri toteutustapoja:

Aukkotehtävä, aihe tehtävä, kysymykset, kielioppitehtävä, ääntämistehtävä, valitse parille kappale->suomentaa/analysoi sanat

Voi osallistaa myös opiskelijoita tekemään/etsimään sopivaa videomateriaalia

Musiikkia voi käyttää myös välipalana rentouttamiseen tai taustalla, jos se ei häiritse ketään

Pelit, kilpailut ja toiminnalliset tehtävät

- Kahoot ja muut tietovisat
- Alias
- Numeropelit esim. Börje ja Bingo
- Käsitembingo
- Quislet ja muut Flash cards-sovellukset
- Sanakäärme ja sanaryhmät
- Kysymyspelit esim. Vad är din favorit? Min favorithobby, -musik, spel, -dag, -nummer...
- Kieliin Duolingo, Wordwall, Puzzelmaker...
- Kurssin kertauspelit



Pelit, kilpailut ja toiminnalliset tehtävät

- Virtuaaliset pakohuonepelit
- Ville-ympäristön valmiit ja rakennettavat pelit
- Suunnistus kisat
- QR-kävelyt
- Pantomiimi esim. pareittain
- Piirrä ja arvaa
- Rikkinäinen puhelin



Muita esimerkkejä

- Teematunnit: juhlat ja perinteet mukaan opetukseen
- Suomalaisesta kulttuurista ammentaminen: esim. murteet ja Kalevala, Finnish Nightmares, sarjakuvat
- Huumori ja esimerkit elävästä elämästä
- Valinnan mahdollisuuden tarjoaminen
- Osallistaminen ja vuorovaikutus
- Taukojumppa



Viihtyisät tilat, laitteet ja opetusjärjestelyt

- Koneet ja välineet
- Innovatiiviset luokkatilat
- Luokkatilan uudelleen järjestäminen
- Opiskelu luokan ulkopuolella tai ulkona

Poika: Minä käytän koulussa avukseni älypuhelimtani, älykelloani sekä kannettavaa tietokonettani. Mitä sinä käytit ollessasi koulussa?

Äiti: Päätäni.



Pienryhmäkeskustelu

- Mitä ajatuksia esitys herätti?
- Millaisia kokemuksia Edutainment-teemasta sinulla on?
- Mitä ideoita/vinkkejä tulee mieleen opetuksen tekemisestä mielenkiintoisemmaksi?
- Millaisia tilaratkaisuja oppilaitoksessanne on?

